

BASES LACH APERTURA 2026

1) Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en las canchas de pasto sintético de Zapping Sport Center. ubicado en AV. Kennedy 9351, Las Condes.

2) Fechas

El campeonato se disputará los martes a las 20:00, 21:00 y 22.00 horas.

Las canchas por utilizar pueden ser desde la número 1 hasta la número 8. Tanto las canchas como los horarios a jugar serán rotativos y designados por el Comité Organizador.

Cada equipo jugará una vez a la semana. La fecha de inicio del campeonato será el 7 de Abril del 2026, la fecha de finalización 16 de junio 2026 aprox.

3) Inscripciones - Equipos Participantes

3. 1) Número de Equipos

El campeonato será disputado por 20 equipos de acuerdo con el sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

3. 2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 18 jugadores que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Cabe recalcar que todos los jugadores que estén inscritos en nómina no pueden utilizar zapatos de fútbol o zapatillas con toperoles. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización, la cual deberá estar TIMBRADA Y/O FIRMADA por el estudio de abogados y deberá incluir:

1. Nombre completo, mail, número telefónico, rut, y ocupación de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado con su respectivo teléfono, mail de contacto, y rut. Él será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

Si la planilla de inscripción no tiene el timbre y/o la firma del estudio NO SERÁ ACEPTADA.

*Se permitirá la fusión de dos estudios de abogados, siempre y cuando cumplan con los requisitos estipulados dentro de las bases.

3. 3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscritos desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el delegado tendrá SOLO hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

3.5) Modificación de la nómina

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo 48 hrs antes de la primera fecha. El modo para hacerlo será un único mail y/o WhatsApp, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

Si un jugador fuera desvinculado de su estudio, y contratado en otro que esté participando en el torneo, podrá jugar por el nuevo estudio.

A partir de la **TERCERA FECHA LAS NÓMINAS SERÁN INMODIFICABLES**, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga. El o los jugadores nuevos solo podrán jugar si el Comité Organizador acepta su inscripción. Si después de esta fecha un jugador NO se encuentra en nómina, el Comité Organizador de la Liga tiene la facultad de eliminar al jugador y aplicar medidas sancionadoras al equipo en cuestión.

3.6) Obligaciones del delegado

El delegado será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico y número telefónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.
- En caso de que el capitán no se encuentre disponible, **deberá informar vía correo al administrador de la liga quien quedara como capitán del equipo mientras él se encuentre ausente**, de no informar a un responsable la organización asume que él delegado es el que toma este rol.
- Firmar la planilla de partido al termino de este, verificando que el resultado y sanciones estén correctos. En el caso que no firme, se dará por hecho que la información de la planilla está en lo correcto y no tendrán derecho a reclamos posteriores.
- En caso de que uno o más jugadores del equipo sean sancionados, el delegado es el encargado de comunicarse con el Comité Organizador para apelar y rebajar la sanción estipulada. Para apelar ante cualquier sanción tienen un plazo máximo de 24 horas posterior al término de la fecha jugada.

3.7) Forma de pago

El valor total de la inscripción será de \$890.000, independiente del número de jugadores inscritos. La forma de pago para todos los equipos será en 2 cuotas, la primera será de \$300.000.- para reservar el cupo y **el resto del saldo pendiente deberá cancelarse antes de la tercera fecha** \$590.000.-

En caso de el NO pago de la totalidad de Liga a la tercera fecha, el Comité Organizador tendrá la facultar de no programarles el siguiente partido.

Para realizar el pago de la inscripción, la Organización otorga las siguientes facilidades:

- 1.- Pago en cheque.
- 2.- Depósito en cuenta bancaria. En este caso se exigirá el comprobante de depósito.
- 3.- Transferencia electrónica a cuenta bancaria. En este caso se exigirá el mail de confirmación de la transferencia.

4) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán, única y exclusivamente, bajo la determinación del árbitro.

5) Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 18. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7 (salvo ante expulsiones), no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial, la cual debe estar TIMBRADA Y/O FIRMADA por el estudio de abogados y que detalle la labor de cada colaborador. Estos deben cumplir los siguientes requisitos al minuto de ser inscritos:

- Ser abogados que trabajen en los respectivos estudios que representan.
- Del máximo de 18 jugadores a inscribir, se aceptará la incorporación de un máximo de 3 jugadores Procuradores o 2 administrativos.
- Egresados de Derecho, que aún no hayan jurado como abogados, serán inscritos como asociados del estudio.

6) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

7) Presentación - Suspensión

Los equipos deberán presentarse en Mesa de Acreditación al menos 15 minutos antes del horario de partido.

Solo se admitirán retrasos máximos de 10 minutos en el inicio del partido. Pasada esta hora de inicio el equipo que no se presente perderá por W.O y se le darán los puntos al equipo presente en cancha (3 pts), salvo ante situaciones debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

*Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional, y si el otro equipo está de acuerdo, podrán ser suspendidos, pero serán recuperados un día a convenir, antes de la próxima fecha a jugar y según la disponibilidad de canchas. Si el rival no acepta la suspensión el partido se juega.

***En el caso de que ambos quieran jugar otro día y horario, DEBERÁN AVISAR CON UN MÍNIMO DE 48HRS DE ANTICIPACIÓN. El equipo que suspende SE HARÁ CARGO DE LOS COSTOS de cancha, árbitro y planillero teniendo un valor de \$90.000.-**

En caso de que los equipos no se pongan de acuerdo para asistir a la reprogramación, la administración programara la fecha pendiente y si los equipos no se presentan al partido, este se dará por empatado con un marcador de 0-0.

8) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malentendidos. Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

9) Comportamiento de los equipos y seguidores

Se insiste en la responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha, por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal y exitoso desarrollo de la Liga Abogados de Chile.

No se aceptan estoperoles de goma, ni de aluminio. Es recomendado el uso de canilleras.

10) Sistema de campeonato Liga Abogados de Chile.

La liga se dividirá en dos fases:

10.1) Primera Fase

La modalidad de juego serán 2 grupos (A y B) de 9 equipos, donde se enfrentarán todos contra todos dentro de cada grupo. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 3 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Goles en contra
4. Resultado del partido entre los equipos empatados.
5. Sorteo.

La primera fase finaliza después de las 9 primeras fechas que serán las siguientes:

07-04-2026	14-04-2026	21-04-2026	28-04-2026	05-05-2026	12-05-2026	19-05-2026	26-05-2026	02-06-2026	09-06-2026	16-06-2026
Fecha 1	Fecha 2	Fecha 3	Fecha 4	Fecha 5	Fecha 6	Fecha 7	Fecha 8	Fecha 9	F10/ Semi	F11/ Final

10.2) Segunda Fase

Una vez disputadas las 9 fechas en fase regular, clasifican a Copa de Oro el 1°ro y 2°do de cada grupo. A copa de Plata el 3°ero y 4°to de cada grupo, y por último; a Copa de Bronce el 5°to y 6°to de cada grupo. Los demás equipos quedan eliminados de la competencia, jugando 8 partidos asegurados.

Disputarán la semifinal de Copa de Oro los primeros ysegundos equipos de ambos grupos:

Semifinal Copa de Oro			
CO	1° GA	VS	2° GB
	2° GA	VS	1° GB

Disputarán la semifinal de Copa de Plata los terceros ycuartos equipos de ambos grupos:

Semifinal Copa de Plata			
CP	3° GA	VS	4° GB
	4° GA	VS	3° GB

Disputarán la semifinal de Copa de Bronce los quintos y sextos equipos de ambos grupos:

Semifinal Copa de Bronce			
CB	5° GA	VS	6° GB
	6° GA	VS	5° GB

Posterior a las semifinales, viene la fase final del campeonato, en donde se enfrentan los ganadores de las semifinales de las respectivas copas (Oro, Plata, Bronce)

10.3) Causales de W.O

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

11) Premios

11.1) Copa de Oro

- Primer Lugar: \$700.000.-. Premios Auspiciadores, Copa, Medallas.
- Segundo Lugar: \$100.000.-. Premios Auspiciadores, Medallas.

11.2) Copa de Plata

- Primer Lugar: \$100.000.- Premios Auspiciadores, Copa, Medallas.
- Segundo Lugar: Premios Auspiciadores, Medallas.

11.3) Copa de Bronce

- Primer Lugar: Copa, Medallas.
- Segundo lugar: Medallas

11.4) Otros premios

- Premios para el mejor: Jugador, Goleador y Arquero del campeonato.

12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional de futbolito. O sea, reglas del futbol con la excepción del fuera de juego.

12.1) Sanciones

Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha por todo el partido.

La tarjeta roja directa, corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo lo que resta del partido, y su suspensión en al menos la próxima fecha a jugarse. Esto dejará al equipo con un jugador menos durante el resto del partido.

El mínimo de jugadores en cancha será de 4 por equipo. Si un equipo llegase a quedar con sólo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 3-0.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc.) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

12.2) Árbitros asesores

Tanto los árbitros como los árbitros asesores pertenecen a las Asociaciones de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja a los jugadores. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial

del partido. Un jugador podrá ser amonestado o expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego; antes, durante, y después del partido.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

12.3) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, **será el Administrador de la Liga quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.**

13) Medios de comunicación y difusión de Liga Abogados de Chile

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a nuestro mail LIGAS@ACCIONTOTAL.CL

Es indispensable para todos los delegados de los equipos, estar al tanto a lo menos de:

- Fíxture
- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.



"Acción Total tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se saque a los jugadores y equipos dentro de los Complejos Deportivos en donde se organizan campeonatos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión: redes sociales, medios de comunicación tradicionales, newsletters, sitios web, flyers, afiches, etc."

ANEXO SANCIONES

Tabla de Sanciones Liga Superior

Conducta Violenta

Cód.	Art.	Causa	Sanción individual	Sanción Equipo	Agravantes	Atenuantes
A	Agresión Física de manos o pies	Fuera del campo de juego	4 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos, expulsión de la liga	Suspenda el partido, golpede puño cerrado, golpe en la cara, N° de agresores	Reincidir
B	Agresión Física de manos o pies	Dentro del campo de juego	4 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos, expulsión de la liga	Suspenda el partido, golpede puño cerrado, golpeen la cara, N° de agresores	Reincidir
C	Escupir	Rivales - Staff - Cuerpo arbitral	4 fechas a suspensión de LS		Escupir en la cara	Reincidir
D	Agresión individual	Manotazo o manotazo abierto durante el partido	4 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos	Suspenda el partido, golpeen la cara	Reincidir
E	Agresión individual	después de ser expulsado	6 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos	Suspenda el partido, golpeen la cara	Reincidir
F	Agresión individual	Golpe de puño	Suspensión indefinida de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos	Suspenda el partido, golpe en la cara	Reincidir
G	Agresión individual	Cabezazo	4 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos	Suspenda el partido, golpeen la cara	Reincidir
H	Agresión individual	Codazo	4 fechas a suspensión de LS	Pérdida de partido, pérdida de puntos	Suspenda el partido, golpeen la cara	Reincidir

I	Agresión individual	Pisotón	2 fechas a suspensión deLS			Reincidir
J	Agresión individual	Enrespuesta auna acción	2 fechas a suspensión deLS		Tipo de agresión (escupir, golpe de puño, pisotón, cabezazo, codazo), agresión en la cara	Reincidir
K	Agresión individual	Intento Frustrado de agresión	2 fechas a suspensión deLS		Tipo de agresión (escupir, golpe de puño, pisotón, cabezazo, codazo), agresión en la cara	Reincidir
L	Agresión individual	Pechazo	2 fechas a suspensión de LS			Reincidir
M	Agresión individual	Pelotazo	2 fechas a suspensión deLS		Lugar de impacto del pelotazo	Reincidir

JUEGO BRUSCO GRAVE

Cód.	Art.	Causa	Sanción individual	Agravantes	Atenuantes
A	Tacle	Deslizante por atrás	2 a 4 fechas	Lesión del afectado	Reincidir
B	Patada	Altura desmedida	2 a 4 fechas	Lesión del afectado, Impacto de la patada (cara, genitales)	Reincidir
C	Proteger el balón	Manera Agresiva	2 a 4 fechas	Lesión del afectado, Tipo de agresión (golpe de puño, pisotón, cabezazo, codazo), agresión en la cara	Reincidir
D	Obstrucción	Manera Agresiva	2 a 4 fechas	Lesión del afectado, Tipo de agresión (golpe de puño, pisotón, cabezazo, codazo), agresión en la cara	Reincidir

CONDUCTAS INADECUADAS

Cód.	Art.	Causa	Sanción individual	Sanción Capitán	Sanción Equipo	Agravantes	Atenuantes
A	Insulto dentro de cancha, fuera de cancha, camarines u otro lugar	Rivales-Staff - Cuerpo arbitral	2 a 4 fechas			Insulto Racista, clasista, xenofóbico, vocabulario inadecuado, falta de respeto	Reincidir

B	Amenazas dentro de cancha, fuera de cancha, camarines u otro lugar	Rivales-Staff - Cuerpo arbitral	3 fechas a suspensión de LS			Tipo de amenaza (ofrecer golpes, matonaje, peleas)	Reincidir
C	Conducta provocadora dentro de cancha, fuera de cancha, camarines u otro lugar	Palabras o ademanes	2 a 4 fechas			Incitando a la violencia, propiciando ambiente conflictivo, pelea	Reincidir
D	Actitud grosera	con el público	2 a 4 fechas			Incitando a la violencia, propiciando ambiente conflictivo, pelea	Reincidir
E	Destrozo de propiedad	Club y la Liga	2 a 4 fechas		Pérdida de puntos en disputa, pérdida de puntos, multa	Nº de participantes	Reincidir
F	Abandonar la cancha	En protesta contra sanciones de árbitro	2 a 4 fechas		Pérdida de puntos en disputa, pérdida de puntos, multa	Nº de participantes	Reincidir
G	Ingresar al campo de juego	En protesta contra sanciones de árbitro y/o increpar rivales	2 a 4 fechas		Pérdida de puntos en disputa, pérdida de puntos, multa	Nº de participantes, tipo de amenaza, tipo de insulto	Reincidir

H	Jugar sin estar inscrito		4 fechas	2 fechas	Pérdida de puntos en disputa por W.O.		Reincidir
I	Suplantara un jugador		4 fechas	2 fechas	Pérdida de puntos en disputa por W.O., multa	Jugador no inscrito	Reincidir
J	Jugar estando castigado		4 fechas adicionales	2 fechas	Pérdida de puntos en disputa por W.O., multa		Reincidir
K	Jugar sin presentar carnet		Tarjeta Amarilla				Reincidir
L	No acatar fallo arbitral			2 a 4 fechas	Pérdida de puntos en disputa por W.O., multa	Suspensión del partido	Reincidir
M	Dar información Falsa para sancionar		4 fechas	2 a 4 fechas			Reincidir